**Instalación del Proyecto PyGame y Requisitos del sistema**

- Python 3.8 o superior

- pip (gestor de paquetes de Python)

- Entorno de desarrollo recomendado: Visual Studio Code

**Crea un entorno virtual (esto siempre se realiza para cuando se trabaja con bibliotecas externas);**

python -m venv venv

source venv/bin/activate # En Linux/macOS

venv\Scripts\activate # En Windows

**Para la instalación de la biblioteca que se estará trabajando en este caso**

pip install pygame

**Para ejecutar el programa**

python main.py

(O directamente darle a la flecha o triangulo que aparece en el lado superior a la derecha)